



Candidatura N. 1055302

0009707 del 27/04/2021 - FSE e FDR - Apprendimento e socialità

Sezione: Anagrafica scuola

Dati anagrafici

Denominazione	ISTITUTO COMPRENSIVO DI MONTALE
Codice meccanografico	PTIC81700X
Tipo istituto	ISTITUTO COMPRENSIVO
Indirizzo	VIA MARTIN LUTHER KING,8
Provincia	PT
Comune	Montale
CAP	51037
Telefono	0573952400
E-mail	PTIC81700X@istruzione.it
Sito web	WWW.ISTITUTOCOMPRENSIVOMONTALE.GOV.IT
Numero alunni	813
Plessi	PTAA81701R - MONTALE CAPOLUOGO PTAA81703V - SELVAVECCHIA PTEE817012 - MONTALE-CAPOLUOGO PTEE817023 - FOGNANO-TOBBIANA PTEE817034 - SELVAVECCHIA PTIC81700X - ISTITUTO COMPRENSIVO DI MONTALE PTMM817011 - STATALE "GIULIO CESARE MELANI"

Articolazione della candidatura

Per la candidatura N. 1055302 sono stati inseriti i seguenti moduli:

Riepilogo moduli - 10.1.1A Interventi per il successo scolastico degli studenti

Tipologia modulo	Titolo	Costo
Educazione motoria; sport; gioco didattico	GIOCHI DI IERI E GIOCHI DI OGGI	€ 5.082,00
Educazione motoria; sport; gioco didattico	CONSAPEVOLEZZA CORPOREA	€ 5.082,00
Arte; scrittura creativa; teatro	UN MURALE PER L' AMBIENTE	€ 4.769,70
	TOTALE SCHEDE FINANZIARIE	€ 14.933,70

Riepilogo moduli - 10.2.2A Competenze di base

Tipologia modulo	Titolo	Costo
Competenza alfabetica funzionale	SCRITTURA CREATIVA	€ 5.082,00
Competenza multilinguistica	INGLESE IN SCENA	€ 4.977,90
Competenza digitale	Oltre lo smartphone1@	€ 5.082,00
Competenza digitale	Oltre lo smartphone2@	€ 4.873,80
	TOTALE SCHEDE FINANZIARIE	€ 20.015,70

Articolazione della candidatura

10.1.1 - Sostegno agli studenti caratterizzati da particolari fragilità

10.1.1A - Interventi per il successo scolastico degli studenti

Sezione: Progetto

Progetto: CRESCO - CREo Sperimento sCOpro

Descrizione progetto	La proposta didattica intende ampliare e sostenere l'offerta formativa per gli anni scolastici 2020-2021 e 2021-2022, in particolare durante il periodo estivo, attraverso azioni specifiche finalizzate a ridurre il rischio di dispersione scolastica, promuovendo iniziative per l'aggregazione, la socialità e la vita di gruppo delle alunne e degli alunni, delle studentesse e degli studenti e degli adulti, nel rispetto delle norme sulle misure di sicurezza Covid vigenti. Le attività proposte sono intese come una combinazione dinamica di conoscenze, abilità e atteggiamenti proposti al discente per lo sviluppo della persona e delle relazioni interpersonali, l'inclusione sociale, il potenziamento delle competenze per rafforzare il successo formativo. I percorsi di formazione sono volti a: - Sostenere la motivazione/rimotivazione allo studio, anche all'esito dei rischi di abbandono determinati dalla pandemia; - Promuovere la dimensione relazionale nei processi di insegnamento e apprendimento e il benessere dello studente; - Favorire e migliorare i processi di apprendimento attraverso l'utilizzo di tecniche e strumenti anche non formali e di metodologie didattiche innovative.



Sezione: Riepilogo Moduli

Riepilogo moduli

Modulo	Costo totale
GIOCHI DI IERI E GIOCHI DI OGGI	€ 5.082,00
CONSAPEVOLEZZA CORPOREA	€ 5.082,00
UN MURALE PER L' AMBIENTE	€ 4.769,70
TOTALE SCHEDE FINANZIARIE	€ 14.933,70

Sezione: Moduli

Elenco dei moduli

Modulo: Educazione motoria; sport; gioco didattico

Titolo: GIOCHI DI IERI E GIOCHI DI OGGI

Dettagli modulo

Titolo modulo	GIOCHI DI IERI E GIOCHI DI OGGI
Descrizione modulo	L'impatto che l'attività sportiva ha sui giovani è ampiamente sottovalutato e lo è ancora di più se si considerano gli effetti positivi, in termini di riabilitazione e recupero della socializzazione, che l'attività sportiva svolge sulle persone disabili e in condizione di svantaggio sociale. Per quanto possibile, le attività saranno a contatto con l'ambiente naturale. La proposta didattica, svolta nel rispetto delle norme anti-Covid vigenti, intende favorire attraverso le pratiche motorie e sportive il miglioramento del livello di socializzazione, la riduzione dello stress e dell'ansia attraverso il movimento corporeo, favorire la percezione dell'altro, insegnando a leggere i movimenti degli avversari, a comprenderne le intenzioni e a regolarsi di conseguenza. Il modulo prevede inoltre la conoscenza, ed eventualmente la costruzione, e la pratica di giochi del passato e il loro confronto con quelli della nuova generazione.
Data inizio prevista	28/06/2021
Data fine prevista	09/07/2021
Tipo Modulo	Educazione motoria; sport; gioco didattico
Sedi dove è previsto il modulo	PTMM817011
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Secondaria primo grado
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: GIOCHI DI IERI E GIOCHI DI OGGI

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
------------	---------------	------------------	-----------------	----------	-------------	--------------

Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €

Elenco dei moduli

Modulo: Educazione motoria; sport; gioco didattico

Titolo: CONSAPEVOLEZZA CORPOREA

Dettagli modulo

Titolo modulo	CONSAPEVOLEZZA CORPOREA
Descrizione modulo	L'impatto che l'attività sportiva ha sui giovani è ampiamente sottovalutato e lo è ancora di più se si considerano gli effetti positivi, in termini di riabilitazione e recupero della socializzazione, che l'attività sportiva svolge sulle persone disabili e in condizione di svantaggio sociale. Per quanto possibile, le attività saranno a contatto con l'ambiente naturale. La proposta didattica, svolta nel rispetto delle norme anti-Covid vigenti, intende favorire attraverso le pratiche motorie e sportive il miglioramento del livello di socializzazione, la riduzione dello stress e dell'ansia attraverso il movimento corporeo, favorire la percezione dell'altro, insegnando a leggere i movimenti degli avversari, a comprenderne le intenzioni e a regolarsi di conseguenza. Il modulo intende sviluppare gli schemi motori di base come saltare, correre, arrampicarsi, rotolare, lanciare, afferrare attraverso la pratica di vari tipi di attività atletiche e migliorare l'interazione fra gli alunni con lo svolgimento di semplici coreografie.
Data inizio prevista	28/06/2021
Data fine prevista	09/07/2021
Tipo Modulo	Educazione motoria; sport; gioco didattico
Sedi dove è previsto il modulo	PTMM817011
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Secondaria primo grado
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: CONSAPEVOLEZZA CORPOREA

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €

Elenco dei moduli

Modulo: Arte; scrittura creativa; teatro

Titolo: UN MURALE PER L' AMBIENTE

Dettagli modulo

Titolo modulo	UN MURALE PER L' AMBIENTE
Descrizione modulo	Le opere murali sono fonte di riflessione sui temi ambientali, sul degrado urbano, sull'inquinamento e la cementificazione della natura. Attraverso la realizzazione di un murale su una parete grigia, si procederà ad una riqualificazione dell' ambiente urbano e si forniranno spunti di riflessione alla comunità scolastica e alla comunità del paese sui temi anzidetti.
Data inizio prevista	28/06/2021
Data fine prevista	09/07/2021
Tipo Modulo	Arte; scrittura creativa; teatro
Sedi dove è previsto il modulo	PTMM817011
Numero destinatari	17 Studentesse e studenti Secondaria primo grado
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: UN MURALE PER L' AMBIENTE

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		17	1.769,70 €
	TOTALE					4.769,70 €

Articolazione della candidatura

10.2.2 - Azioni di integrazione e potenziamento delle aree disciplinari di base

10.2.2A - Competenze di base

Sezione: Progetto

Progetto: IMPARO A COMUNICARE

Descrizione progetto	La proposta didattica intende ampliare e sostenere l'offerta formativa per gli anni scolastici 2020-2021 e 2021-2022, in particolare durante il periodo estivo, attraverso azioni specifiche finalizzate al potenziamento degli apprendimenti e delle competenze chiave, in conformità alla Raccomandazione del Consiglio dell'Unione europea 22 maggio 2018. La progettazione e la realizzazione dei percorsi didattici e formativi sono ispirate all'utilizzo di metodologie didattiche innovative, che valorizzano l'apprendimento attivo e cooperativo, con particolare attenzione anche al benessere personale e alle relazioni. Le azioni promuovono il protagonismo delle alunne e degli alunni, delle studentesse e degli studenti, delle adulte e degli adulti, in situazioni esperienziali. I moduli didattici sono svolti in setting di aula flessibili e modulari oppure in contesti di tipo esperienziale o immersivo, anche all'aperto, nel rispetto delle norme sulle misure di sicurezza Covid vigenti, in sinergia con le realtà istituzionali, culturali, sociali, economiche del territorio. I percorsi di formazione sono volti a: - Rafforzare le competenze chiave per l'apprendimento permanente, in particolare potenziando i livelli di base; - Sostenere la motivazione/rimotivazione allo studio con metodologie innovative, proattive e stimolanti; - Promuovere la dimensione relazionale nei processi di insegnamento e apprendimento e il benessere dello studente.

Sezione: Riepilogo Moduli

Riepilogo moduli

Modulo	Costo totale
SCRITTURA CREATIVA	€ 5.082,00
INGLESE IN SCENA	€ 4.977,90
Oltre lo smartphone1@	€ 5.082,00
Oltre lo smartphone2@	€ 4.873,80
TOTALE SCHEDE FINANZIARIE	€ 20.015,70

Sezione: Moduli

Elenco dei moduli

Modulo: Competenza alfabetica funzionale

Titolo: SCRITTURA CREATIVA

Dettagli modulo

Titolo modulo	SCRITTURA CREATIVA
Descrizione modulo	Il modulo si propone l'obiettivo di avvicinare gli alunni alla scrittura con un approccio ludico e creativo. Verranno sperimentati alcuni meccanismi dell'invenzione e della narrazione; si procederà alla descrizione di immagini legate a suggestioni sensoriali e alla narrazione di sé. Verranno fornite strategie per superare blocchi e paure nella scrittura, cercando la propria voce sulla pagina scritta. In questo modo si realizzerà un potenziamento delle capacità linguistiche e letterarie.
Data inizio prevista	30/08/2021
Data fine prevista	10/09/2021
Tipo Modulo	Competenza alfabetica funzionale
Sedi dove è previsto il modulo	PTMM817011
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Secondaria primo grado
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: SCRITTURA CREATIVA

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €



	TOTALE					5.082,00 €
--	---------------	--	--	--	--	-------------------

Elenco dei moduli
Modulo: Competenza multilinguistica
Titolo: INGLESE IN SCENA

Dettagli modulo

Titolo modulo	INGLESE IN SCENA
Descrizione modulo	La pratica didattica della lingua straniera è più efficace quando si basa su un approccio "comunicativo", a partire da una situazione, da un contenuto, con obiettivi realistici, motivanti rispetto a interessi, capacità e contesto degli studenti. Il modulo si propone l'obiettivo di avvicinare gli alunni alla lingua straniera con un approccio creativo, partendo dal semplice dialogo in lingua sugli interessi degli studenti e il loro pensiero su vari temi fino ad arrivare alla creazione di vere e proprie rappresentazioni in scena.
Data inizio prevista	01/10/2021
Data fine prevista	31/05/2022
Tipo Modulo	Competenza multilinguistica
Sedi dove è previsto il modulo	PTMM817011
Numero destinatari	19 Studentesse e studenti Secondaria primo grado
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: INGLESE IN SCENA

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		19	1.977,90 €
	TOTALE					4.977,90 €

Elenco dei moduli
Modulo: Competenza digitale
Titolo: Oltre lo smartphone1@

Dettagli modulo

--	--

Titolo modulo	Oltre lo smartphone1@
Descrizione modulo	IL modulo si propone di insegnare l'uso dei principali software applicativi riguardo all'elaborazione testi, creazione di presentazione e uso di fogli di lavoro e di educare all'uso consapevole delle principali piattaforme didattiche, attraverso la creazione di prodotti personalizzati utili per il contesto scolastico o la vita privata..
Data inizio prevista	01/10/2021
Data fine prevista	31/05/2022
Tipo Modulo	Competenza digitale
Sedi dove è previsto il modulo	PTMM817011
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Secondaria primo grado
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Oltre lo smartphone1@

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €

Elenco dei moduli
Modulo: Competenza digitale
Titolo: Oltre lo smartphone2@

Dettagli modulo

Titolo modulo	Oltre lo smartphone2@
Descrizione modulo	IL modulo si propone di insegnare l'uso dei principali software applicativi riguardo all'elaborazione testi, creazione di presentazione e uso di fogli di lavoro e di educare all'uso consapevole delle principali piattaforme didattiche, attraverso la creazione di prodotti personalizzati utili per il contesto scolastico o la vita privata.
Data inizio prevista	01/10/2021
Data fine prevista	31/05/2022
Tipo Modulo	Competenza digitale
Sedi dove è previsto il modulo	PTMM817011
Numero destinatari	18 Studentesse e studenti Secondaria primo grado



Numero ore

30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Oltre lo smartphone2@

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		18	1.873,80 €
	TOTALE					4.873,80 €

Riepilogo candidatura

Sezione: Riepilogo

Riepilogo progetti

Progetto	Costo
CRESCO - CREo Sperimento sCopro	€ 14.933,70
IMPARO A COMUNICARE	€ 20.015,70
TOTALE PROGETTO	€ 34.949,40

Avviso	0009707 del 27/04/2021 - FSE e FDR - Apprendimento e socialità (Piano 1055302)
Importo totale richiesto	€ 34.949,40
Massimale avviso	€ 100.000,00
Num. Prot. Delibera collegio docenti	
Data Delibera collegio docenti	-
Num. Prot. Delibera consiglio d'istituto	
Data Delibera consiglio d'istituto	-
Data e ora inoltro	20/05/2021 13:50:59
Si dichiara di essere in possesso dell'approvazione del conto consuntivo/rendiconto relativo all'ultimo anno di esercizio a garanzia della capacità gestionale dei soggetti beneficiari richiesta dai Regolamenti dei Fondi Strutturali Europei	Sì

Riepilogo moduli richiesti

Sottoazione	Modulo	Importo	Massimale
10.1.1A - Interventi per il successo scolastico degli studenti	Educazione motoria; sport; gioco didattico: <u>GIOCHI DI IERI E GIOCHI DI OGGI</u>	€ 5.082,00	
10.1.1A - Interventi per il successo scolastico degli studenti	Educazione motoria; sport; gioco didattico: <u>CONSAPEVOLEZZA CORPOREA</u>	€ 5.082,00	
10.1.1A - Interventi per il successo scolastico degli studenti	Arte; scrittura creativa; teatro: <u>UN MURALE PER L'AMBIENTE</u>	€ 4.769,70	



	Totale Progetto "CRESCO - CREo Sperimento sCOpro"	€ 14.933,70	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza alfabetica funzionale: <u>SCRITTURA CREATIVA</u>	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza multilinguistica: <u>INGLESE IN SCENA</u>	€ 4.977,90	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza digitale: <u>Oltre lo smartphone1@</u>	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza digitale: <u>Oltre lo smartphone2@</u>	€ 4.873,80	
	Totale Progetto "IMPARO A COMUNICARE"	€ 20.015,70	
	TOTALE CANDIDATURA	€ 34.949,40	€ 100.000,00